**미니 전설이 사용 통계 및 PBE 정보 제공 서비스 기획서**

**1. 프로젝트 개요**

* **프로젝트명:** 롤토체스 미니 전설이 통계 및 PBE 정보 제공 플랫폼
* **목적:**
  + 미니 전설이(전설이)의 실제 사용률을 통계화하여 제공
  + PBE(베타 서버)에서 신규 미니 전설이를 누구보다 빠르게 소개
  + 롤토체스 커뮤니티 내에서 신뢰할 수 있는 데이터를 제공하는 플랫폼 구축
* **주요 기능:**
  + 미니 전설이 실시간 사용률 통계
  + 국가별 사용률 비교 (한국, 미국, 중국)
  + 등급별, 카테고리별 분석
  + 투표 기능 추가
  + 신규 미니 전설이 정보(PBE 기반)

**2. 서비스 주요 기능**

**1) 미니 전설이 사용률 통계 시스템**

* **객체 인식 AI 활용**
  + YOLO 기반 객체 인식을 사용하여 방송 화면에서 미니 전설이 자동 감지
  + 게임 로비에서 플레이어가 선택한 미니 전설이를 판별
* **방송 크롤링**
  + 트위치, 네이버TV, SOOP 등에서 롤토체스 방송을 자동 감시
  + 일정 주기로 화면을 캡처하여 AI 분석
* **데이터 저장 및 분석**
  + 국가별(한국, 미국, 중국) 전설이 사용률 저장 및 비교
  + 카테고리별, 등급별 분석 제공
  + 실시간 업데이트되는 대시보드 제공

**2) PBE 신규 미니 전설이 정보 제공**

* **PBE(베타 서버) 크롤링**
  + 롤토체스 PBE 서버에서 새롭게 추가된 미니 전설이 정보를 자동 수집
  + 데이터베이스에 저장 후 웹사이트에 실시간 반영
* **신규 전설이 영상 제작**
  + PBE에서 직접 촬영한 게임 화면을 유튜브 및 웹사이트에 업로드
  + 신규 미니 전설이 출시일 및 관련 정보 정리

**3) 웹사이트 기능**

* **실시간 통계 대시보드**
  + 전설이 사용률, 국가별 비교, 카테고리별 분석 등을 시각화
* **투표 기능**
  + 사용자들이 직접 선호하는 전설이에 투표 가능
  + 실제 사용률과 비교하여 데이터의 신뢰도를 높임
* **신규 미니 전설이 페이지**
  + PBE에서 추가된 미니 전설이의 이미지 및 정보 제공
  + 예상 출시 일정 및 특징 정리

**3. 기술 스택**

**1) 프론트엔드**

* React.js (Next.js 고려 가능)
* TypeScript
* Tailwind CSS 또는 MUI (Material UI)
* Recharts 또는 Chart.js (데이터 시각화)

**2) 백엔드**

* Spring Boot (Java)
* JPA (Hibernate) + MySQL 또는 PostgreSQL
* Redis (실시간 데이터 캐싱)

**3) 데이터 수집 및 분석**

* YOLO (객체 인식)
* OpenCV (영상 처리)
* Selenium (웹 크롤링)

**4) 서버 및 배포**

* AWS (EC2, RDS, S3) 또는 DigitalOcean
* Docker (배포 환경 관리)
* Nginx (리버스 프록시)

**4. 프로젝트 진행 계획**

**1단계: 프론트엔드 개발**

* 웹사이트 UI/UX 디자인
* 기본적인 레이아웃 및 컴포넌트 구현
* API 없이 Mock 데이터로 기본 화면 제작

**2단계: 데이터 수집 시스템 구축**

* 방송 크롤러 개발 (트위치, 네이버TV, SOOP)
* YOLO 모델 학습 및 테스트
* PBE 서버 크롤링 자동화

**3단계: 백엔드 개발**

* 데이터 저장 및 API 설계
* 실시간 사용률 업데이트 기능 개발
* 통계 대시보드 구축

**4단계: 서비스 배포 및 운영**

* 서버 구축 및 배포
* 성능 최적화 및 유지보수

**5. 기대 효과**

* 기존 롤토체스 관련 사이트들과 차별화된 데이터 기반의 미니 전설이 통계 제공
* 세계에서 가장 빠르게 신규 미니 전설이 정보를 제공하여 유저들의 관심을 끌어올림
* 롤토체스 커뮤니티 내에서 신뢰할 수 있는 플랫폼으로 자리 잡음